

**REGULAMIN**  
**Edukacyjnej Gry Miejskiej**  
**Organizowanej z okazji**

**73. Rocznicy Rozbicia Więzienia w Miechowie**

**25 kwietnia 1945 - 25 kwietnia 2018.**

**§ 1. Organizatorzy i nazwa gry**

**Organizatorami Edukacyjnej Gry Miejskiej organizowanej z okazji**

**73 Rocznicy Rozbicia Więzienia w Miechowie są:**

- Urząd Gminy i Miasta w Miechowie
- Muzeum Ziemi Miechowskiej
- Oddział Instytutu Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu w Krakowie
- Klub Historyczny im. Armii Krajowej w Olkuszu

Podmioty wymienione powyżej w dalszej części Regulaminu zwani są wspólnie Organizatorami.

**§ 2. Zasady Gry**

1. Edukacyjna Gra miejska organizowana z okazji 73. Rocznicy Rozbicia Więzienia w Miechowie jest grą strategiczną organizowaną w przestrzeni miasta Miechowa. Głównym celem Gry jest przybliżenie jej uczestnikom historii udziału mieszkańców Miechowa w strukturach konspiracji niepodległościowej w latach okupacji niemieckiej i okresie powojennym.
2. W dalszej części regulaminu Edukacyjna Gra miejska organizowana z okazji 73. Rocznicy Rozbicia Więzienia w Miechowie nazywana będzie – Grą Edukacyjną lub Grą.
3. Warunkiem udziału w Grze Edukacyjnej jest rejestracja Zespołu liczącego do 10 osób, z których każda musi mieć ukończone co najmniej 13 lat. Osoby poniżej 13 roku życia mogą uczestniczyć w grze po konsultacji z Organizatorami. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym

udział w Grze. Organizatorzy nie zapewniają dla osób uczestniczących w Grze opieki medycznej.

4. Osoby niepełnoletnie powinny uczestniczyć w Grze wraz z osobą pełnoletnią, uprawnioną do sprawowania opieki nad nieletnimi. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze bez opiekuna muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze. Organizatorzy nie zapewniają opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.
  5. Podczas Gry edukacyjnej każdy Zespół musi posiadać telefon komórkowy, za pośrednictwem którego może otrzymywać informacje od Organizatorów. Numer tego telefonu Zespół musi podać Organizatorom w chwili wysyłania zgłoszenia udziału w Grze.
  6. W Grze edukacyjnej może wziąć udział nie więcej niż 10 zespołów o łącznej liczbie uczestników nieprzekraczającej 100 osób (uczniów). O zakwalifikowaniu do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszeń Zespołów.
  7. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są do dnia 20 kwietnia b.r. mailem na adres dr. Marcina Chorążkiego: [marcin.chorazki@ipn.gov.pl](mailto:marcin.chorazki@ipn.gov.pl) lub osobiście na ręce wskazanego organizatora. Zgłoszenie zespołu musi zawierać: imię i nazwisko uczestnika, jego wiek, numery telefonów komórkowych członków zespołu oraz kontaktowy adres e-mail jednego z członków Zespołu (najlepiej kapitana). W zgłoszeniu powinny się również znajdować dane kontaktowe szkoły oraz nauczyciela bądź rodzica pełniącego opiekę.
- Dodatkowe informacje można uzyskać u Organizatorów.**
8. Każdy Zespół, po weryfikacji zgodności zgłoszenia z regulaminem, otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia, a następnie informacje niezbędne do rozpoczęcia Gry. Zgłoszenie jest ważne, jeżeli Zespół otrzymał potwierdzenie przyjęcia w formie e-mail i po potwierdzeniu telefonicznym przez Organizatorów.
  9. W dniu 23 kwietnia do godz. 12, każdy zespół otrzyma na podany w zgłoszeniu adres e-mail numer swojego Zespołu, oraz szczegółowe zasady rozpoczęcia Gry. Organizatorzy zalecają dokładne zapoznanie się z tymi informacjami.
  10. Opiekun wraz z pojawieniem się na starcie składa na ręce organizatora oświadczenie o odpowiedzialności za powierzonych mu uczestników, podpisane osobiście oraz opatrzone pieczęcią i podpisane przez dyrektora szkoły, którą reprezentuje. Treść oświadczenia: „Biorę pełną odpowiedzialność za powierzonych mojej opiece uczniów

szkoły .....”. Oświadczenie musi zawierać datę oraz miejsce złożenia oświadczenia.

### **§ 3. Rozpoczęcie rozgrywki**

1. Gra rozpocznie się 25 kwietnia 2018 r. o godz. 9.00 w centrum Miechowa. Dokładne miejsce rozpoczęcia Gry zostanie podane uczestnikom wraz z informacjami, o których mowa w pkt. 8 § 2.
2. Na starcie Gry każdy Zespół otrzyma indywidualną Kartę Zespołu.
3. Uczestnicy Gry w trakcie jej trwania poruszają się pieszo.
4. Gra kończy się 25 kwietnia 2018 r. ok. godz. 16.00-18.00 w Muzeum Ziemi Miechowskiej. O tej godzinie (o ile zespoły nie ukończą gry wcześniej) zespoły zobowiązane są stawić się na finale Gry.
5. Podczas Gry Zespoły będą wykonywać zadania, otrzymywać rekwizyty i wskazówki. Na poszczególnych etapach Gry jej uczestnicy mogą odwiedzać punkty Gry wielokrotnie i w dowolnej kolejności.
6. O kolejności wykonywania zadań na punktach Gry decyduje kolejność przybycia całego zespołu na ten punkt.
7. W przypadku naruszenia przez uczestnika Gry lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo odebrania członkom Zespołu Karty Zespołu i wykluczenia ich z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
8. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim. Prosimy o zachowanie szczególnej ostrożności.
9. Odbierając Kartę Gracza, uczestnik zgadza się na warunki Gry i potwierdza, że zapoznał się z jej regulaminem.
10. Wymaga się od graczy przestrzegania zasad kulturalnego zachowania. Zachowania nieodpowiednie członków drużyny, po zgłoszeniu do Organizatorów mogą być podstawą do wykluczenia zespołu lub jego części z Gry.

### **§ 4. Wylanianie zwycięzców**

1. Zwycięzcą zostaje Zespół, który dotrze na ostatni punkt Gry z najlepszym czasem i spełni wszystkie warunki (wykona zadania prawidłowo) gry oraz uzyska najwyższą liczbę punktów.

2. Przy ostatecznej klasyfikacji Zespołów będzie brana pod uwagę kolejność dotarcia na ostatni punkt Gry, suma zebranych punktów oraz czas przebycia całej trasy.
3. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi 25 kwietnia 2018 r. nie później niż o godz. 19.00
4. Wyniki podane przez Organizatorów są ostateczne i nie przysługują od nich odwołanie.

### **§ 5. Nagrody**

1. Uczestnicy Gry walczą o Puchar Gier Miejskich Burmistrza Miasta Miechowa oraz o tytuł Mistrza Gry Miejskiej.
2. Zwycięzcy gry, z miejsc od trzeciego do pierwszego otrzymają nagrody rzeczowe oraz publikacje Instytutu Pamięi Narodowej.
3. Organizatorzy przewidują możliwość nagrodzenia wszystkich Zespołów biorących udział w grze.
4. Dla każdej ze szkół zostanie przygotowany przez Oddziałowe Biuro Edukacji Narodowej Instytutu Pamięi Narodowej w Krakowie pakiet edukacyjny.

### **§ 5. Kontakt z organizatorami**

1. Ze Strony OBEN IPN w Krakowie: dr Marcin Chorążki na adres [marcin.chorazki@ipn.gov.pl](mailto:marcin.chorazki@ipn.gov.pl) lub numer telefonu 666 010 647.

### **§ 6. Postanowienia końcowe**

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatorów.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn.